

# Code, Innovate, Transform

## Succeed

Coding and Soft Skills Bootcamp to learn the tools and methods for the future that will transform your career.



**Code**  
Neet Bootcamp



**mPower**  
Neet Bootcamp

### English

Embark on a transformative 6-month bootcamp that harmoniously blends hard skills, such as coding, with soft skills for mental health to empower your success.

Master in-demand programming languages, including JavaScript, HTML, and CSS, while gaining a solid foundation in User Experience Design and programmatic logic. Enhance your coding prowess with cutting-edge AI tools like ChatGPT and Copilot, and learn to collaborate seamlessly on platforms like GitHub using agile methodologies.

Discover how to effectively manage stress, nourish your mind, and adopt healthy habits to consistently unleash your potential.

### Norsk

Legg ut på en transformativ 6-måneders bootcamp som harmonisk blander harde ferdigheter, som koding, med myke ferdigheter for mental helse for å styrke suksessen din.  
?

Mestre etterspurte programmeringsspråk, inkludert JavaScript, HTML og CSS, samtidig som du får et solid grunnlag i User Experience Design og programmatisk logikk. Forbedre kodingsevnen din med banebrytende AI-verktøy som ChatGPT og Copilot, og lær å samarbeide sømløst på plattformer som GitHub ved å bruke smidige metoder.

?

Oppdag hvordan du effektivt håndterer stress, gir næring til sinnet ditt og adopterer sunne vaner for å konsekvent utløse potensialet ditt.



## Neet Bootcamp

The web development bootcamp is an intensive program that will help you become a web developer. The program is online and live. You will learn JavaScript, HTML, CSS and programmatic logic. You will also learn to use collaborative platforms such as GitHub, among others, and you will learn how to enhance your coding prowess with cutting-edge Artificial Intelligence tools like ChatGPT and Copilot.

### Prerequisites:

For this program you will need to have:

- PC or laptop
  - At least 8G of RAM.
  - At least Core i3 5th gen processor or equivalent.
- Internet connection
  - At least 10 Mb/s download speed per call
  - At least 1 Mbps of upload speed per call
- Chrome browser
- Discord Desktop
- Visual Studio Code
- Figma
- Swagger
- Git (and a GUI for Git if desired)

### Learning outcomes:

In this program you will learn:

- Typescript
- Semantic HTML
- CSS
- NextJS (React based framework)
- Programming Paradigms
- AI assisted programming
- Agile Methodologies

### Teaching and learning strategies:

In this program you will learn by doing projects in an agile environment with a team as in a real work circumstance.

### Evaluation procedure:

No grades will be given, but feedback with a percentage of completion on each project.

### Table of contents:

In this program you will learn by doing projects with specific objectives to achieve in each one of them:

#### Project 1 | Sprint 1: Making your work environment amazing!

Objectives:

- Install frameworks needed
- Create the first project
- Run it!

#### Project 2 | Sprint 1: Traveling World Cities

Objectives:

- Learn how to organize the files in a project
- Read data from files
- Deploy project



## **Project 3 | Sprint 2:** Travel Agency Website Support with Optimization

Objectives:

- Clone a repository
- Inspect a project
- Clean code and understand others code
- Use AI assistance
- Refactoring
- Deploy project

## **Project 4 | Sprint 2:** Travel Agency Website Support with new Functionality

Objectives:

- Use AI assistance
- Enhance autonomous problem solving
- Fetch data from third-party APIs
- Create functions needed
- Deploy project

## **Project 5 | Sprint 3:** UI Components Testing

Objectives:

- Intro to testing frameworks with NextJS
- Reduce bugs
- Unit and Integrations testing
- Reduce technical debt
- Proper testing before deploy a project
- Give a more solid product or feature at once

## **Project 6 | Sprint 4:** Travel Agency Bookings

Objectives:

- Create, Read, Update, Delete data from the frontend (C.R.U.D.)
- Use external third-party libraries
- Deploy project

## **Project 7 | Sprint 5:** Custom Marketplace to Buy and Sell

Objectives:

- Create a project from scratch
- Find a way to organize your project files
- Enhance autonomous problem solving
- Use external third-party libraries if needed
- Show static data for website modeling (Dummy data)
- Deploy project

## **Project 8 | Sprint 6:** Sell your first product!

Objectives:

- Authentication methods
- Work with local storage
- Handle data through the entire project
- Auth boundaries and data discrimination
- C.R.U.D.
- Work with APIs for authentication
- React Contexts and customHooks
- Deploy project



## **Project 9 | Sprint 7: Marketplace Opening!**

Objectives:

- Work with payment workflows like VISA cards
- Use external third-party libraries
- Work with react contexts
- Deploy project

## **Project 10 | Sprint 8: Reporting Sales and Profit!**

Objectives:

- Use external third-party libraries
- Work with React Hooks for manage data
- Work with live data streams or websockets
- Work with APIs for getting data
- Deploy project

## **Project 12 | Sprint 9: Portfolio**

Objectives:

- Work with the technologies learned in the bootcamp
- Deploy project
- Practice technical and hr interviews.
- Create a CV

**Project 13 | Sprint 10, 11, 12 & 13: to be determined with a Noregian Business.**



# Neet Community

## Neet Bootcamp

Webutviklings-bootcampen er et intensivt program som vil hjelpe deg å bli en webutvikler. Programmet er online og live. Du lærer JavaScript, HTML, CSS og programmatisk logikk. Du vil også lære å bruke samarbeidsplattformer som blant annet GitHub, og du vil lære hvordan du forbedrer kodingsevnen din med banebrytende kunstig intelligens-verktøy som ChatGPT og Copilot.

### Forutsetninger:

For dette programmet må du ha:

- PC eller bærbar PC
  - Minst 8G RAM.
  - Minst Core i3 5. generasjons prosessor eller tilsvarende.
- Internett-tilkobling
  - Minst 10 Mb/s nedlastingshastighet per samtale
  - Minst 1 Mbps opplastingshastighet per samtale
- Chrome-nettleser
- Discord Desktop
- Visual Studio-kode
- Figma
- Swagger
- Git (og en GUI for Git hvis ønskelig)

### Læringsutbytte:

I dette programmet lærer du:

- Typeskrift
- Semantisk HTML
- CSS
- NextJS (React-basert rammeverk)
- Programmeringsparadigmer
- AI assistert programmering
- Agile metoder

### Undervisnings- og læringsstrategier:

I dette programmet vil du lære ved å gjøre prosjekter i et smidig miljø med et team som i en reell arbeidsomstendighet.

### Evalueringsprosedyre:

Det gis ingen karakterer, men tilbakemelding med fullføringsprosent på hvert prosjekt.

### Innholdsfortegnelse:

I dette programmet vil du lære ved å gjøre prosjekter med spesifikke mål å oppnå i hver av dem:

#### Prosjekt 1 | Sprint 1: Gjør arbeidsmiljøet ditt fantastisk!

Mål:

- Installer rammeverk som trengs
- Lag det første prosjektet
- Kjør den!

#### Prosjekt 2 | Sprint 1: Reisende verdensbyer

Mål:

- Lær hvordan du organiserer filene i et prosjekt
- Les data fra filer
- Distribuer prosjekt



## Prosjekt 3 | Sprint 2: Reisebyrånettstedstøtte med optimalisering

Mål:

- Kloner et depot
- Inspiser et prosjekt
- Rengjør kode og forstå andres kode
- Bruk AI-hjelp
- Refaktoring
- Distribuer prosjekt

## Prosjekt 4 | Sprint 2: Reisebyrånettstedstøtte med ny funksjonalitet

Mål:

- Bruk AI-hjelp
- Forbedre autonom problemløsning
- Hent data fra tredjeparts APIer
- Lag funksjoner som trengs
- Distribuer prosjekt

## Prosjekt 5 | Sprint 3: Testing av UI-komponenter

Mål:

- Introduksjon til testing av rammeverk med NextJS
- Reduser feil
- Enhets- og integrasjonstesting
- Reduser teknisk gjeld
- Riktig testing før distribusjon av et prosjekt
- Gi et mer solid produkt eller funksjon med en gang

## Prosjekt 6 | Sprint 4: Reisebyråbestillinger

Mål:

- Opprett, les, oppdater, slett data fra frontend (C.R.U.D.)
- Bruk eksterne tredjepartsbiblioteker
- Distribuer prosjekt

## Prosjekt 7 | Sprint 5: Tilpasset markeds plass for kjøp og salg

Mål:

- Lag et prosjekt fra bunnen av
- Finn en måte å organisere prosjektfilene på
- Forbedre autonom problemløsning
- Bruk eksterne tredjepartsbiblioteker om nødvendig
- Vis statiske data for nettstedmodellering (Dummy-data)
- Distribuer prosjekt

## Prosjekt 8 | Sprint 6: Selg ditt første produkt!

Mål:

- Autentiseringsmetoder
- Arbeid med lokal lagring
- Håndtere data gjennom hele prosjektet
- Godkjenningsgrenser og datadiskriminering
- C.R.U.D.
- Arbeid med API-er for autentisering
- React Contexts og customHooks
- Distribuer prosjekt



# Neet Community

## **Prosjekt 9 | Sprint 7:**Markedsåpning!

Mål:

- Arbeid med betalingsarbeidsflyter som VISA-kort
- Bruk eksterne tredjepartsbiblioteker
- Arbeid med reagerkontekster
- Distribuer prosjekt

## **Prosjekt 10 | Sprint 8:**Rapportering av salg og fortjeneste!

Mål:

- Bruk eksterne tredjepartsbiblioteker
- Arbeid med React Hooks for å administrere data
- Arbeid med live datastrømmer eller websockets
- Arbeid med APler for å hente data
- Distribuer prosjekt

## **Prosjekt 12 | Sprint 9:** Portefølje

Mål:

- Arbeid med teknologiene som er lært i bootcampen
- Distribuer prosjekt
- Øv på tekniske og hr-intervjuer.
- Lag en CV

**Prosjekt 13 | Sprint 10, 11, 12 og 13:** skal avgjøres med en norsk virksomhet.